

得獎作品資料

作品及簡介	作品圖片
<p>保齡球組別： 利用磁吸原理並使用 M5Stick (迷你物聯網開發板) 製作模擬保齡球賽道，讓選手可以在家訓練。</p>	
<p>乒乓球組別： 使用 Micro: bit (微型電腦) 和 3D 打印，製作乒乓球發球機及定點擊球訓練器，讓選手可以自行進行訓練。</p>	
<p>高爾夫球組別： 使用環保物料如紙盒及膠樽等，配合 Micro: bit (微型電腦) 和傳感器，製作高爾夫球放球機，解決初學者練習時需要彎下腰放球的情況，吸引初學者持續訓練。</p>	

攻防箭組別：

使用 Micro: bit (微型電腦)、傳感器和 3D 打印，製作攻防箭測距器及得分提示器。另外，利用 App Inventor (程式編寫工具) 以設計應用程式，令裁判可透過介面上的按鈕即時進行計分，並實時顯示分數，提升計分的準確度。



攻防箭測距器及得分提示器



攻防箭計分應用程式